

ТАБЛИЦА ИГР

Собери урожай



Нужно: за определённое количество времени собрать как можно больше яблок в соответствии с заданием.

Развиваются: математические навыки, внимание, ловкость.

Количество игроков: 1–2.

Спаси город



Нужно: как можно быстрее подняться на вершину башни и позвонить в колокол.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц.

Количество игроков: 1–6.

В гостях у эльфов

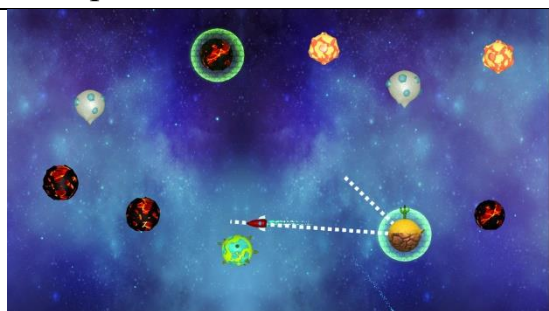


Нужно: заходить в гости к эльфам в определённом порядке цифр, которые указаны на их дверях.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, память, математические навыки, внимание.

Количество игроков: 1.

Покори космос



Нужно: следовать по маршруту за ракетой.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

	Количество игроков: 1.
Ниндзя	
	<p>Нужно: защитить свои игрушки от воришек ниндзя.</p> <p>Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.</p> <p>Количество игроков: 1–2.</p>
Две башни	
	<p>Нужно: защитить башню от орудий противника, и направить боевые снаряды в его крепость.</p> <p>Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.</p> <p>Количество игроков: 1–2.</p>
Сокровища	
	<p>Нужно: найти клад. Для этого необходимо следовать по стрелочкам определённого цвета.</p> <p>Развивается: ловкость, знания о цветах.</p> <p>Количество игроков: 1-2</p>
Птички	
	<p>Нужно: ладонью касаться птичек. За каждое верное действие ребёнок получает баллы.</p> <p>Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.</p> <p>Количество игроков: 1–2.</p>
Прятки в джунглях	

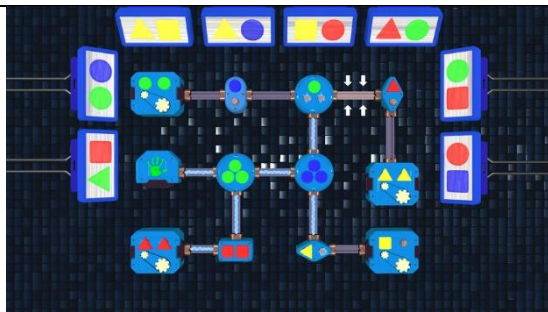


Нужно: угадать, где прячется обезьянка, используя подсказку-задание на облачке.

Развивается: ловкость, координация движений, зрительное внимание, логика.

Количество игроков: 1-3

Инженер



Нужно: выбрать верную деталь для указанного разрыва цепи. В игре учитывается форма и цвет.

Развивается: ловкость, понятия о цвете и форме.

Количество игроков: 1.

Еда

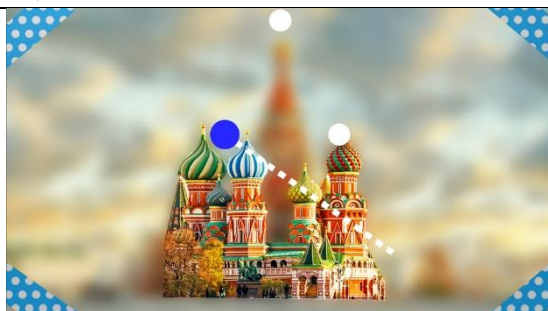


Нужно: выбрать продукты, указанные в инструкции.

Развивается: ловкость, знания о вредной и полезной пище.

Количество игроков: 1

Путешественник



Нужно: нажимать на точки, чтобы обвести достопримечательность на фотографии.

Развивается: ловкость, знания о мировых достопримечательностях.

Количество игроков: 1.

Шахтер



Нужно: провести шахтёра к выходу.

Для этого нужно выполнять действия, о которых он думает.

Развивается: ловкость, логика.

Количество игроков: 1.

Маршрут



Нужно: нажимать на точки, чтобы пройти маршрут.

Развивается: ловкость.

Количество игроков: 1.